



# GAMES 2018

## 计算机图形学与混合现实前沿研讨会

会议地点：中国科学技术大学东区管理科研楼2楼报告厅

会议时间：2018年5月5-6日

会议主页：<https://2018.games-cn.org/>

会议简介：GAMES在线交流平台的首次线下研讨会（详细内容请刷右边二维码）



GAMES 2018主页



GAMES在线平台

### 综述进展报告讲者：



鲍虎军  
浙江大学



陈宝权  
北京大学/山东大学



童欣  
微软亚洲研究院



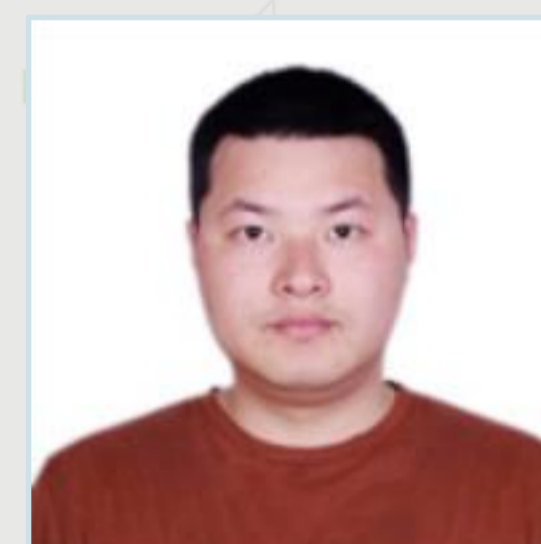
王立峰  
51VR公司



王进  
虹软(ArcSoft)公司



胡瑞珍  
深圳大学



傅孝明  
中国科学技术大学

### 最新成果(Siggraph 2018)报告讲者：



陈炯  
浙江大学



方贤忠  
浙江大学



傅孝明  
中国科学技术大学



胡瑞珍  
深圳大学



廖菁  
微软亚洲研究院



任博  
南开大学



吴博剑  
中科院/深圳大学



夏熙  
中国科学技术大学



谢科  
深圳大学



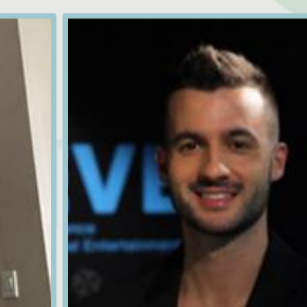
赵海森  
山东大学



张举勇  
中国科学技术大学



周漾  
华中科技大学



Kfir Aberman  
北京电影学院未来影像高精尖创新中心

### 圆桌论坛主持人/讲者：



陈宝权 (主持人)  
北京大学/山东大学



鲍虎军  
浙江大学



童欣  
微软亚洲研究院



王立峰  
51VR公司



王进  
虹软(ArcSoft)公司



刘利刚  
中国科学技术大学

### 展位企业：



华为媒体技术实验室



腾讯优图实验室



商汤科技



深圳市大象云信息科技有限公司



### 独家赞助企业：



虹软(杭州)多媒体信息技术有限公司



虹软微信



虹软微博

主办单位：中国计算机学会

承办单位：中国计算机学会CAD&CG专委会

中国科学技术大学数学学院

国家数学与交叉科学中心(合肥)几何与图形计算实验室

大会主席：鲍虎军，浙江大学

程序主席：刘利刚，中国科学技术大学

组织主席：张举勇，中国科学技术大学

